

Melis Gábor

Curriculum Vitæ

SZAKMAI TAPASZTALAT

- 2010 –
- Konzultáns, FRANZ Inc.
Lisp Implementáció
- 2006 – 2009
- Kutató-Fejlesztő, RAVENPACK Ltd., Marbella
Alkalmazott Mesterséges Intelligencia
- A tőzsdei hírek és pénz piaci eszközök közötti összefüggéseket kutatása. Algoritmikus kereskedés. Sentiment analízis. Volatilitás előrejelzés. Redundáns információk kiszűrése szövegből. Idősorok közelítése genetikus programozással. Named Entity Recognition. Fejlesztés Common Lisp-ben.
- 2000 – 2005
- Senior Fejlesztő, ESSNET KFT, Budapest
Gaming Services
- Programozható hálózati protokoll szimulátor tervezése és implementálása. Konfiguráció menedzsment megoldás tervezése és implementálása komponens alapú fejlesztés támogatására. A Terminal Design és Configuration Management csoport tagjaként a termék architektúrájának és fejlesztésének felügyelete. A Research & Development csoport tagjaként tanulmányok készítése, technológiák és eszközök vizsgálata és értékelése.
- 1998 – 2000
- Software Fejlesztő, ESSNET KFT, Budapest
Gaming Services
- Tervező/programozó/rendszergazdaként Java alapú következő generációs terminál fejlesztése Linuxon. CORBA, Java és UML alkalmazásával internetes megoldás fejlesztése a meglévő rendszerhez. Szerver oldali programozás C és SQL nyelveken, VMS környezetben.
- 1998
- Programozó, FREESOFT KFT, Budapest
Könyvelő rendszer
- Az Ingres report generator újraírása C++-ban, az Oracle migráció részeként.
- 1996 – 1997
- Konzultáns, IQSOFT KFT, Budapest
Kliens oldali fejlesztések
- Számos kliens oldali alkalmazás fejlesztése (C++, SQL), mint például a Veto állatorvosi információs rendszer.

Budapest, 1974 Május 23

+36 303076507
mega@retes.hu
quotenil.com

FŐBB SZAKMAI ISMERETEK

Machine Learning	SQL
Common Lisp	Java
Linux	UNIX
C	C++

TANULMÁNYOK

- 1995 - 1997 PROGRAMTERVEZŐ - MATEMATIKUS
Egyetemi diploma
Eötvös Loránd tudományegyetem
Szakirány: Mesterséges Intelligencia
Diplomamunka: Adaptív neurális hálózatok és fuzzy logika
- 1992 - 1995 PROGRAMOZÓ - MATEMATIKUS
Főiskolai diploma
Eötvös Loránd tudományegyetem

NYELVTUDÁS

MAGYAR	Anyanyelv
ANGOL	Folyékony
SPANYOL	Társalgási szint

HOBBI

Szabadidőmben szívesen veszek részt versenyeken. *Six*, a C++-ban írt Hex programom, 2003, 2004 és 2006-ban is aranyérmert szerzett a Computer Games Olympiad-on. Részt vettem a Netflix Prize-on, 700 versenyzőből 11. lettem az első Google AI Contest-en és *megnyertem* a másodikat.

Számos nyílt forráskódú programkönyvtár fűződik a nevemhez, többek közt SVD, LSA, backpropagation, Boltzmann Machine, conjugált gradiens implementációkkal. Ezen kívül az SBCL (nyílt forráskódú Common Lisp implementáció) fejlesztésében is részt veszek, ahol főképp a signal handling, threading, timer-ek határolta területen dolgozom rövid kitérőkkel például a constraint propagation, weak hash tables és a calling convention optimalizálás felé.